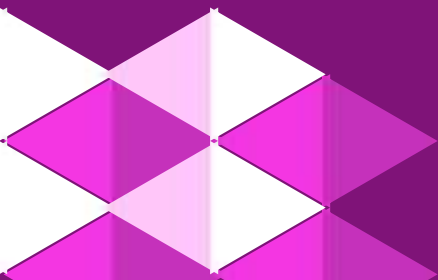




**PCS7 NIVEL BÁSICO**

**TEMARIO**



### MODULO 1.- INTRODUCCIÓN DEL PCS7

#### CAPITULO 1 **CONCEPTOS BÁSICOS**

- 1.1 Entorno Step7, WinCC topologías.
- 1.2 Componentes del PCS7 (AS/OS/ES)
- 1.3 Arquitectura Single Station System (ES/OS Station)
- 1.4 Multiproyecto (Sin Wizard y Con Wizard).
- 1.5 Crear multiproyecto con wizard.
- 1.6 Creación Multiproyecto AS con ES/OS Station
- 1.7 Procedimiento para respaldar un Multiproyecto
- 1.8 Procedimiento para restaurar un Multiproyecto
- 1.9 Entorno de trabajo.

#### CAPITULO 2 **CONFIGURACIÓN AS, Component View**

- 2.1 Entorno Hardware configuration.
- 2.2 Configuración de una red PROFibus DP.
- 2.3 Configuración de una red PROFINet.
- 2.4 Selección de módulos locales de I/O en PLC
- 2.5 Selección de módulos remotos de I/O (ET200)
- 2.6 Configuración en canales I/O.
- 2.7 Creación de Tags en I/O.
- 2.8 PLC Simulator (PLCSim).
- 2.9 Carga de programación al AS.

#### CAPITULO 3 **CONFIGURACIÓN ES/OS, Component View**

- 3.1 Herramienta Station Configurator Editor
- 3.2 Entorno Hardware configuration.
- 3.3 ES/OS Station configuración Ethernet - TCP/IP.
- 3.4 ES/OS Station enlace de AS, por NetPro.
- 3.5 ES/OS Station enlace de AS, por S7 connection.

### MODULO 2.- PROGRAMACIÓN DEL AS-400

#### CAPITULO 1 **CONFIGURACIÓN AS-400, Plant View**

- 1.1 Librería Advance Process Library (APL).
- 1.2 Selección de Blocks de APL.
- 1.3 Concepto Hierarchy Folders
- 1.4 Bloques CFC, bloques SFC's y objetos PDL.

## CAPITULO 2 **PROGRAMACIÓN 1, AS-400, CFC**

- 2.1 Concepto de bloque CFC.
- 2.2 Datos tipo structure (STRUCT).
- 2.3 Creación bloque CFC.
- 2.4 Declaración de Charts en CFC.
- 2.5 Charts de I/O

## CAPITULO 3 **PROGRAMACIÓN 2, AS-400, CFC**

- 3.1 Chart MotL, para control de motores.
- 3.2 Chart MonAnL, para señales analógicas.
- 3.3 Chart VlvL , para control de válvulas.
- 3.4 Chart PIDConL, para PID´s.
- 3.5 Carga de cambios generados al AS.

## CAPITULO 4 **PROGRAMACIÓN 3, AS-400, SFC**

- 4.1 Introducción programación secuencial
- 4.2 Creación bloque SFC
- 4.3 Carga de cambios generados al AS.

## **MODULO 3.- PROGRAMACIÓN DE WINCC**

### CAPITULO 1 **HERRAMIENTAS 1**

- 1.1 WinCC Explorer y objeto PDL.
- 1.2 Graphic Designer.
- 1.3 Objetos Block Icons.
- 1.4 Tag Management, Tag Logging, Alarm Logging.
- 1.5 OS Project Editor.

### CAPITULO 2 **GRAPHIC DESIGNER**

- 2.1 Entorno de trabajo.
- 2.2 Creación de pantalla.
- 2.3 Animaciones mediante Direct Connection.
- 2.4 Creación de Tendencias.

### CAPITULO 3 **OS EDITOR**

- 3.1 Entorno de trabajo.
- 3.2 Layout / Area / Runtime Window.

### CAPITULO 4 **RUNTIME**

- 4.1 Entorno de trabajo.
- 4.2 Prueba de programación del AS y OS.
- 4.3 Práctica final de AS y OS, puesta en marcha.



## **MAS INFORMES**

+52 01 (81) 2139 0039

[info@itacin.com](mailto:info@itacin.com)